

LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

RVOE SEP 20181521 / 10/09/2018

Objetivos

Formar profesionistas con conocimientos, habilidades y actitudes que les permitan:

- Implantar sistemas de información para modelar, automatizar y optimizar los procesos de una organización.
- Diseñar e implantar redes de voz, datos y video que permitan a las empresas integrar recursos para mejorar sus procesos de negocios en base al óptimo aprovechamiento de las tecnologías de información.
- Integrar las tecnologías de información y comunicaciones a los procesos administrativos, productivos y de servicio, a fin de garantizar la optimización de los recursos de las organizaciones para lograr sus objetivos estratégicos.



Si eres una persona creativa, investigadora, curiosa, analítica, realista, te interesa aplicar tecnologías para el bien común con soluciones innovadoras y tienes una disposición a la crítica constructiva, esto es lo que buscas.



Al egresar podrás modelar procesos administrativos y productivos de una organización para su óptimo desempeño al diseñar y desarrollar sistemas de información con los más altos estándares de calidad y seguridad a fin de unificar todos los procesos de una manera automatizada y proponer nuevas mejoras bajo los modelos y normas internacionales.



Puedes trabajar en los sectores público o privado; en gerencia de informática, como programador de aplicaciones móviles, web, soluciones de robótica y automatización, ventas, desarrollo de videojuegos y software, entre otras áreas relacionadas con la innovación tecnológica.



PLAN DE ESTUDIOS

1 | SEMESTRE

Persona y sentido de vida
Álgebra lineal
Probabilidad y estadística
Tecnologías de información y comunicación
Introducción a la programación
Administración

2 | SEMESTRE

Artes, patrimonio cultural e identidad
Fundamentos de electricidad y electrónica
Cálculo integral
Métodos numéricos por computadora
Programación
Modelado para videojuegos

3 | SEMESTRE

Fenomenología de las culturas religiosas
Cálculo vectorial
Programación avanzada
Diseño y desarrollo de videojuegos
Sistemas digitales
Circuitos eléctricos

4 | SEMESTRE

Desarrollo de emprendedores
Estadística aplicada
Sistemas programables
Fundamentos de redes
Sistemas operativos y servicios de red
Base de datos

5 | SEMESTRE

Sociedad, ética y contexto
Métodos y técnicas de investigación
Fundamentos de análisis financiero
Base de datos aplicado al Big Data
Interconexión de redes
Plataformas para servidores

6 | SEMESTRE

Análisis y diseño de sistemas de software
Desarrollo de aplicaciones web
Cómputo en la nube
Sistemas embebidos
Internet de las cosas
Optativa 1

7 | SEMESTRE

Construcción y pruebas de sistemas de software
Implementación de aplicaciones móviles
Arquitectura orientada a servicios
Evaluación y gestión de proyectos tecnológicos
Optativa 2

8 | SEMESTRE

Diseño y desarrollo de proyectos de investigación
Desarrollo de soluciones empresariales
Seguridad en los sistemas de información
Inteligencia artificial
Habilidades directivas y de negociación
Optativa 3



UNIVERSIDAD
ACREDITADA
por la Federación de
Instituciones Mexicanas
Particulares de Educación
Superior

Para conocer las **materias optativas***
y más de la universidad ingresa a:

www.ucc.mx



Trayectoria académica ideal sugerida

**Las materias optativas requieren cupo mínimo de alumnos para impartirse*